

# Základy SQL

## v PostgreSQL

Pavel Stěhule

<http://www.pgsq1.cz>

7. 6. 2007



- 1 Podpora PostgreSQL na internetu
- 2 Návrh databází
- 3 Zajištění referenční a doménové integrity
- 4 Základy SQL
  - Příkaz SELECT
  - Příkaz INSERT
  - Příkaz UPDATE
  - Příkaz DELETE
- 5 SQL funkce a operátory
- 6 Řešení příkladů
- 7 Další databázové objekty
- 8 Přídavky



- <http://www.postgresql.org>
- <http://archives.postgresql.org>
- <http://www.pgsq1.cz>
- <irc://irc.freenode.net/#postgresql>
- Příklady SQL jsou převzaty z prezentace Tomáše Skopala (Databázové systémy)

## Realita, databáze

Zaznamenání pravdivých tvrzení

### Realita

Pokud chceme popsat určitou část reality, zaznamenáme vyjádřitelné vlastnosti objektů a vzájemné vztahy objektů: Vysoký černovlasý Josef má vztah se štíhlou blondýnkou Elsou. Bílý jogurt je v lednici v druhé polici. Chleba je někde ve spíži.

### Databáze

Obsahují výroky o objektech reálného světa a zachycují určité vazby mezi těmito objekty (místo termínu objekt se též používá termín entita). Laické pojetí databází se soustřeďuje pouze na údaje o objektech a pomíjí vazby. Klasický příklad: Adresář .. eviduje pouze adresu (jednotlivé specifické vlastnosti entity typu adresa). Každá dobře navržená databáze má určitý účel, nepracuje s universem, ale s malým ostře ohrazeným výsekem universa (databáze odjezdů/příjezdů vlaků, databáze telefonních čísel), tj. databáze nejsou univerzální (slouží pouze k jednomu navrženému účelu).

- Trvalé uložení dat,
- výběr,
- řazení,
- agregace dat - získávání odvozených dat.

### Rozdělení databází z hlediska účelu

- OLTP databáze - databáze určené pro ukládání dat a operace s nimi: databázi využívá zároveň velký počet uživatelů, počítá se s velkým objemem dat, většinou se zpracovává malá podmnožina dat, minimálně se využívá cache.
- OLAP databáze - databáze určené k podpoře datových analýz: s databází pracuje malý počet uživatelů, počítá se s náročnými analytickými operacemi, jejich výsledek lze uložit do cache (vyrovnávací paměti).

## Rozdělení databází a jejich specifika

### Relační databáze

Data jsou uložena v sadě tzv. normalizovaných tabulek. Změny uložených hodnot provádíme vždy nad jednou konkrétní tabulkou. Pro zobrazení dat většinou spojujeme data z několika tabulek. **Všechny řádky jedné tabulky obsahují stejný počet sloupců.** Každý sloupec má určený význam, jméno a datový typ. SQL je standardizovaný jazyk pro manipulaci s daty v relačních databázích. Vazby mezi normalizovanými tabulkami jsou určené **výskytem stejných hodnot** v tabulkách.

### Nerelační databáze

Data jsou uložena v datových objektech typu záznam. Každý záznam má přidělen jedinečný systémový identifikátor. Systém eviduje vazby mezi záznamy v systémové evidenci vazeb, kde je vždy uložena dvojice jedinečných systémových identifikátorů vzájemně závislých záznamů.

# Kdy použít databázi

a když tabulkový procesor

## Kdy použít databázi

- když pracujeme se strukturovanými daty (atributy zaměstnance, ...),
- když pracujeme s velkými objemy dat (mají menší hw nároky).

## Kdy je lépe použít jinou aplikaci - txt editor, tabulkový procesor

- když pracujeme s nestrukturovanými daty (text),
- když pracujeme s výpočetně komplikovanými modely (analýzy WHATIF),
- pokud pracujeme s malými datovými objemy (jedna tabulka, 10 řádků).

# Normalizace

Normalizované tabulky

Neobsahují duplicitu, při aktualizaci nedochází k anomaliím (je nutné aktualizovat více než jeden záznam, nebo není zřejmé co se má aktualizovat). Nedochází k duplicitám.

jmeno a příjmení | Kontakt

Pavel Stěhule	Skalice 12, Benešov;   Jugoslávských partyzánů 10, Praha
---------------	---

Pokud by došlo k změně adresy, tak se bude obtížně modifikovat záznam.

## Proč navrhovat tabulky v normalizovaném tvaru?

- většinou optimální z hlediska výkonu, čitelnosti a použitelnosti (variability),
- převod dat do normalizovaných tabulek je komplikovaný a nemusí být jednoznačný.

# Normalizace

## Normální formy

### 1. normální forma (1NF)

Relace (tabulka) je v první normální formě, pokud každý její atribut (sloupec) obsahuje jen atomické hodnoty. Tedy hodnoty z pohledu databáze již dále nedělitelné. Tato podmínka není splněna například u tabulky, kde je jméno a příjmení v jednom sloupci a přitom aplikace pracuje s těmito položkami jako samostatnými.

### 2. normální forma (2NF)

Relace se nachází v druhé normální formě, pokud splňuje podmínky první normální formy a každý neklíčový atribut je plně závislý na primárním klíči, a to na celém klíči a nejen na nějaké jeho podmnožině.

### 3. normální forma (3NF)

V této formě se nachází tabulka, splňuje-li předchází dvě formy a všechny její neklíčové atributy jsou vzájemně nezávislé.

# Normalizace

## 1. normální forma (1NF)

Příkladem, kde byla byla porušena 1NF (a to v několikrát) byla předchozí ukázka. Po normalizaci bychom dostali tabulky:

===== Osoby =====			
alias	jmeno	prijmeni	
okbob	Pavel	Stěhule	
===== Adresy =====			
alias	typ	ulice	mesto
okbob	doma	Skalice 12	Benešov
okbob	kolej	Jug. partyzánu 10	Praha

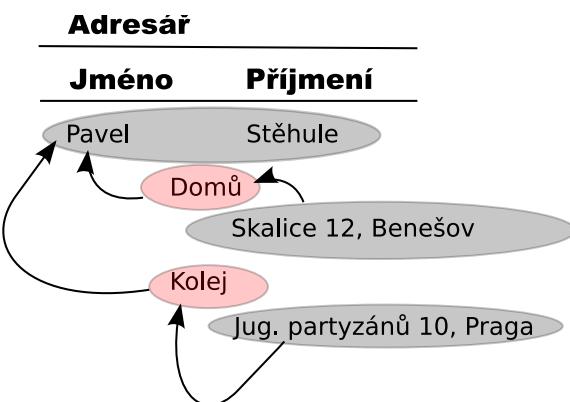
## Poznámka

K roztržení na dvě tabulky došlo v reakci na porušení 2.NF, kdy originální tabulka obsahovala nedefinovaný atribut *typ adresy*, který by byl částí primárního klíče.

# Normalizace

Závislosti mezi atributy

Primární složený klíč (Jméno, Příjmení) není dostatečný, protože nestačí k určení adresy. Rozšířením primárního klíče na atributy (Jméno, Příjmení, Typ) zajistíme splnění 2NF normální formy.



Primární klíč o třech typu varchar není praktický, proto přidáváme sloupec alias. Po přidání sloupce již musíme data rozdělit do dvou tabulek, abychom zajistili 2NF (neboť, *typ* bude vždy částí PK, a *Jméno* a *Příjmení* na něm nebude nikdy závislé).

# Normalizace

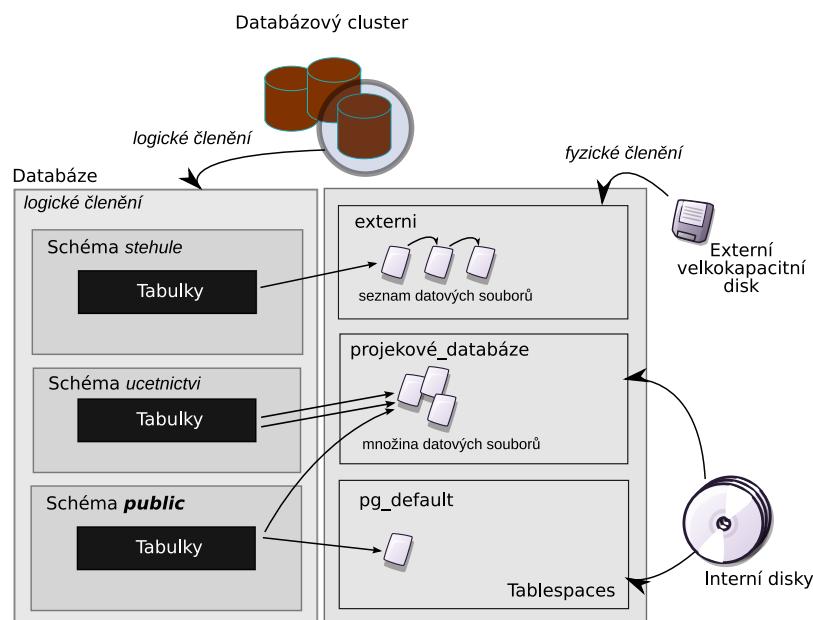
Ukázky porušení 2NF

Název výrobku	Firma	Název kat.	Telefon
Aniseed Syrup	Pasta Buttini   s.r.l.	Koření	(089) 6547665
Chef Anton's	New Orleans	Koření	(100) 555-4822
Cajun Seasoning	Cajun Delights		
Chef Anton's	New Orleans	Koření	(100) 555-4822
Gumbo Mix	Cajun Delights		

Primárním klíčem je (Název výrobku, Firma). Atribut *Telefon* je ale závislý pouze na atributu *Firma*, nikoliv na celém složeném klíči.

# Návrh datového schématu

Logické a fyzické členění databáze



# Návrh datového schématu

Základní datové typy v SQL

- integer - celá čísla (uloženo v 4bytech),
- bigint - celá čísla (uloženo v 8bytech),
- numeric - číslo uložené s deklarovanou přesností (nedochází k chybě při uložení čísla),
- char - řetězec s deklarovanou délkou (nevyužité znaky se nahradí mezerou),
- varchar - řetězec o maximální deklarované délce,
- text - řetězec bez omezení délky,
- date - dny,
- time - čas,
- timestamp - časové razítko, obsahuje určení dne a času,
- boolean - logická hodnota,
- serial - automaticky zvyšující se celočíselná hodnota.

# Doménová a referenční integrita

Zajištění konzistence databáze

## Referenční integrita

R.I. míníme stav databáze, kde ke každé hodnotě použité jako cizí klíč existuje odpovídající hodnota ve významu primárního klíče. Příklad: Rodiče (PK) - děti (FK) - porušením referenční integrity je dítě bez rodiče (buďto zadáme dítě s chybným identifikátorem rodiče, nebo odstraníme rodiče a zapomeneme odstranit dítě z databáze).

## Doménová integrita

D.I. míníme stav databáze, kdy každá uložená hodnota vyhovuje kritériím přiřazeným k danému sloupci. Příklad: počet přijatých kusů je vždy kladné nenulové číslo. Jedná se o ochranu před neočekávanými vstupy, které by mohli vést k nesprávnému chování navazujících aplikací.

Pokud je databáze nekonzistentní, nelze se spolehnout na výsledky SQL příkazů.

# Doménová a referenční integrita

Zajištění konzistence databáze

```
01 CREATE TABLE rodic (
02     id serial PRIMARY KEY,
03     jmeno varchar(20),
04     prijmeni varchar(20)
05 );
06
07
08 CREATE TABLE dite (
09     id serial PRIMARY KEY,
10     rodic_id integer
11             REFERENCES rodic(id),
12     jmeno varchar(20),
13     prijmeni varchar(20)
14 );
```

## Je nezbytné udržet konzistenci databáze

Dodatečné opravy jsou daleko náročnější než okamžitá oprava po odmítnutí vstupu (ten kdo data zadává, nejlépe ví, co zadává). V databázi, která nesplňuje podmínky referenční integrity se objevují "anomálie". Podle tvaru dotazu se objevují a mizí záznamy.

# Přihlášení k databázi a zápis SQL příkazu

Použití psql

```
[pavel@k153stehule ~]$ psql postgres
Welcome to psql 8.3devel, the PostgreSQL interactive terminal.
```

```
Type: \copyright for distribution terms
\h for help with SQL commands
\? for help with psql commands
\g or terminate with semicolon to execute query
\q to quit
```

```
postgres=# SELECT CURRENT_DATE;
date
-----
2007-06-07
(1 row)
```

```
postgres=#
```

# Přihlášení k databázi a zápis SQL příkazu

Použití psql

```
postgres=# CREATE TABLE test (a integer, b date, c varchar);
CREATE TABLE
postgres=# INSERT INTO test VALUES(10,CURRENT_DATE, 'Žlutý kůň');
INSERT 0 1
postgres=# SELECT * FROM test;
 a |      b      |      c
---+-----+-----+
 10 | 2007-06-14 | Žlutý kůň
(1 row)

postgres=# INSERT INTO test VALUES(20,CURRENT_DATE+1, 'Červený kůň');
INSERT 0 1
postgres=# SELECT * FROM test;
 a |      b      |      c
---+-----+-----+
 10 | 2007-06-14 | Žlutý kůň
 20 | 2007-06-15 | Červený kůň
(2 rows)

postgres=#
```

# Přihlášení k databázi a zápis SQL příkazu

Použití psql

```
postgres=# UPDATE test SET c = 'Zelený kůň' WHERE a = 20;
UPDATE 1
postgres=# SELECT * FROM test;
 a | b | c
---+---+---
 10 | 2007-06-14 | Žlutý kůň
 20 | 2007-06-15 | Zelený kůň
(2 rows)

postgres=# DELETE FROM test WHERE a = 10;
DELETE 1
postgres=# SELECT * FROM test;
 a | b | c
---+---+---
 20 | 2007-06-15 | Zelený kůň
(1 row)

postgres=#

```



# Přihlášení k databázi a zápis SQL příkazu

Použití psql

```
postgres=# \dt
          List of relations
 Schema |      Name      | Type  | Owner
-----+-----+-----+
 public | test         | table | pavel
(1 rows)
```

```
postgres=# \d test
           Table "public.test"
 Column |      Type       | Modifiers
-----+-----+-----+
 a     | integer        |
 b     | date           |
 c     | character varying |
```

```
postgres=# DROP TABLE test;
DROP TABLE
postgres=#

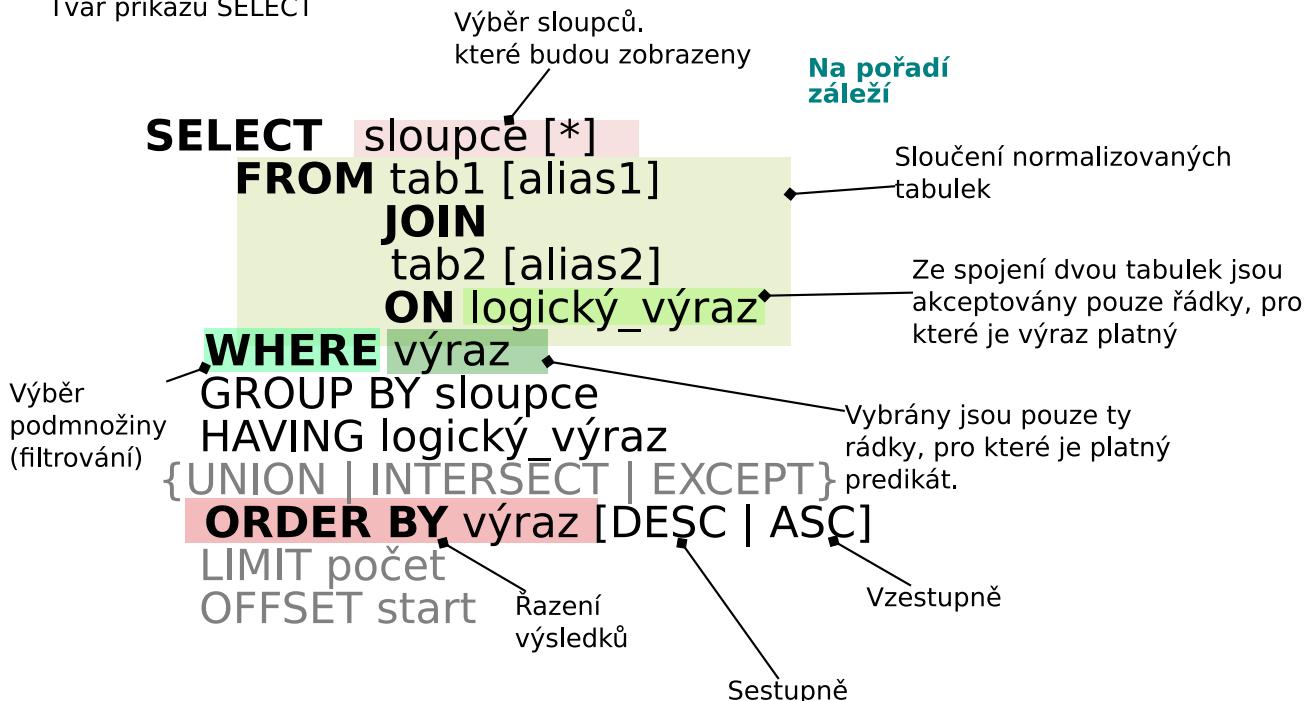
```



# Čtení obsahu databáze

## Příkaz SELECT

Tvar příkazu SELECT



## Ukázky použití příkazu SELECT

Vytvoření ukázkové databáze

```
Postgres=# CREATE TABLE Osoby(
    id serial,
    jmeno varchar(10),
    prijmeni varchar(10),
    zamestnani integer,
    vek integer);
```

```
NOTICE: CREATE TABLE will create implicit
sequence "osoby_id_seq" for serial column "osoby.id"
CREATE TABLE
```

```
postgres=# CREATE TABLE Zamestnani(id integer, profese varchar(10));
CREATE TABLE
```

```
postgres=# INSERT INTO Zamestnani VALUES(1,'Vývojář'),(2,'Dispečer');
INSERT 0 2
```

# Ukázky použití příkazu SELECT

Vytvoření ukázkové databáze

```
postgres=# INSERT INTO Osoby  
VALUES (DEFAULT, 'Pavel', 'Stěhule', 1, 34),  
       (DEFAULT, 'Zdeněk', 'Stěhule', 2, 29);
```

INSERT 0 2

```
postgres=# SELECT * FROM Osoby ORDER BY vek;
```

id	jmeno	prijmeni	zamestnani	vek
2	Zdeněk	Stěhule		29
1	Pavel	Stěhule		34

(2 rows)

```
postgres=# SELECT * FROM Zamestnani;
```

id	profese
1	Vývojář
2	Dispečer

(2 rows)



# Ukázky použití příkazu SELECT

První dotaz, sloučení tabulek

```
postgres=# SELECT jmeno, prijmeni, profese  
postgres-#   FROM Osoby  
postgres-#     JOIN  
postgres-#       Zamestnani  
postgres-#     ON Osoby.zamestnani = Zamestnani.id;  
jmeno | prijmeni | profese  
-----+-----+  
Pavel | Stěhule | Vývojář  
Zdeněk | Stěhule | Dispečer  
(2 rows)
```

```
postgres=# SELECT jmeno, prijmeni, profese  
postgres-#   FROM Osoby  
postgres-#     JOIN  
postgres-#       Zamestnani  
postgres-#     ON Osoby.zamestnani = Zamestnani.id  
postgres-#   WHERE vek > 30;  
jmeno | prijmeni | profese  
-----+-----+  
Pavel | Stěhule | Vývojář  
(1 row)
```



# Ukázky použití příkazu SELECT

Význam predikátu při spojení tabulek

```
postgres=# SELECT jmeno, prijmeni, profese
postgres-#   FROM Osoby
postgres-#   JOIN
postgres-#     Zamestnani
postgres-#   ON true;
      jmeno | prijmeni | profese
-----+-----+-----
  Pavel | Stěhule | Vývojář
Zdeněk | Stěhule | Vývojář
  Pavel | Stěhule | Dispečer
  Zdeněk | Stěhule | Dispečer
(4 rows)
```

Díky chybnému predikátu spojení výsledek obsahuje řádky, které neodpovídají datům. **SQL vám nijak nebrání udělat chybu použitím nesprávného predikátu.**

# Ukázky použití příkazu SELECT

Zastupitelnost spojení tabulek a poddotazů

```
-- spojení tabulek
SELECT jmeno, prijmeni
  FROM Osoby
    JOIN
      Zamestnani
    ON Osoby.zamestnani = Zamestnani.id
 WHERE profese = 'Vývojář';

-- použití tzv. poddotazů
SELECT jmeno, prijmeni
  FROM Osoby
 WHERE Zamestnani = (
    SELECT id
      FROM Zamestnani
     WHERE profese = 'Vývojář'
  );
```

# Ukázky použití příkazu SELECT

Použití operátoru IN (je prvkem)

```
-- všechny vývojáře a dispečery
SELECT jmeno, prijmeni
FROM Osoby
WHERE Zamestnani IN (
    SELECT id
        FROM Zamestnani
        WHERE profese IN ('Vývojář', 'Dispečer')
);

-- všechny nevývojáře
SELECT jmeno, prijmeni
FROM Osoby
WHERE Zamestnani NOT IN (
    SELECT id
        FROM Zamestnani
        WHERE profese = 'Vývojář'
);
```

# Ukázky použití příkazu SELECT

Zastupitelnost spojení tabulek a poddotazů

```
-- všechny vývojáře a dispečery
SELECT jmeno, prijmeni
FROM Osoby
JOIN
Zamestnani
ON Osoby.zamestnani = Zamestnani.id
WHERE Zamestnani.profese = 'Vývojář'
OR Zamestnani.profese = 'Dispečer';

-- všechny nevývojáře
```

```
SELECT jmeno, prijmeni
FROM Osoby
JOIN
Zamestnani
ON Osoby.zamestnani = Zamestnani.id
WHERE Zamestnani.profese <> 'Vývojář';
```

## Ukázky použití příkazu SELECT

Zastupitelnost IN za ANY, ALL

```
-- všechny vývojáře a dispečery
SELECT jmeno, prijmeni
    FROM Osoby
 WHERE zamestnani = ANY (
        SELECT id
            FROM Zamestnani
            WHERE profese IN ('Vývojář', 'Dispečer')
    );

-- všechny nevývojáře
SELECT jmeno, prijmeni
    FROM Osoby
 WHERE zamestnani <> ALL (
        SELECT id
            FROM Zamestnani
            WHERE profese = 'Vývojář'
    );
```

## Ukázky použití příkazu SELECT

Správné použití predikátu ALL v poddotazů

```
-- nalezení nejstarší osoby
SELECT jmeno, prijmeni
    FROM Osoby
 WHERE vek >= ALL (
        SELECT vek
            FROM Osoby
    );

-- optimální řešení nalezení nejstarší osoby
SELECT jmeno, prijmeni
    FROM Osoby
 WHERE vek = (
        SELECT MAX(vek)
            FROM Osoby
    );
```

## Ukázky použití příkazu SELECT

Variace příkazu SELECT (více sloupcový predikát)

```
-- nalezení nejstarší osoby podle oddělení
SELECT jmeno, prijmeni, vek, profese
FROM Osoby
JOIN
Zamestnani
ON Osoby.zamestnani = Zamestnani.id
WHERE (zamestnani, vek) = ANY (
                                SELECT zamestnani, MAX(vek)
                                FROM Osoby
                                GROUP BY zamestnani
);
```

## Ukázky použití příkazu SELECT

Variace příkazu SELECT (korelovaný poddotaz)

```
-- nalezení nejstarší osoby podle oddělení
SELECT jmeno, prijmeni, vek, profese
FROM Osoby o1
JOIN
Zamestnani
ON o1.zamestnani = Zamestnani.id
WHERE vek = (
                SELECT MAX(vek)
                FROM Osoby o2
                WHERE o2.zamestnani = o1.zamestnani
);
```

## Ukázky použití příkazu SELECT

Variace příkazu SELECT (derivovaná tabulka)

```
-- nalezení nejstarší osoby podle oddělení
SELECT jmeno, prijmeni, o1.vek, profese
FROM Osoby o1
JOIN
Zamestnani
ON o1.zamestnani = Zamestnani.id
JOIN
(
    SELECT zamestnani, MAX(vek) AS vek
        FROM Osoby
    GROUP BY zamestnani
) dt
ON o1.vek = dt.vek AND o1.zamestnani = dt.zamestnani;
```

## Ukázky použití příkazu SELECT

Variace příkazu SELECT (ORDER BY LIMIT)

```
-- dohledání dvou nejstarších osob z každého oddělení
SELECT jmeno, prijmeni, vek, profese
FROM Osoby o1
JOIN
Zamestnani
ON o1.zamestnani = Zamestnani.id
WHERE vek = ANY (
    SELECT vek
        FROM Osoby o2
    WHERE o2.zamestnani = o1.zamestnani
    ORDER BY vek DESC LIMIT 2
)
ORDER BY o1.zamestnani, o1.vek DESC;
```

# Ukázky použití příkazu SELECT

Zastupitelnost korelovaných poddotazů

```
-- zjisteni vyplacene castky celkem ke kazde osobe
-- narocne na zpracovani, pokud mozno nepouzivat
SELECT jmeno, prijmeni,
       (SELECT SUM(castka)
        FROM Mzdy
        WHERE osoba_id = Osoby.id
       ) AS celkem
FROM Osoby;

-- zjisteni vyplacene castky celkem ke kazde osobe (JOIN)
SELECT jmeno, prijmeni, celkem
FROM Osoby
JOIN (
    SELECT osoba_id, SUM(castka) AS celkem
    FROM Mzdy
    GROUP BY osoba_id
) dt
ON Osoby.id = dt.osoba_id;
```

# Ukázky použití příkazu SELECT

Náhrada NOT IN spojením

```
-- zjisteni osob, ktere jeste nedostali mzdu
SELECT jmeno, prijmeni
FROM Osoby
WHERE id NOT IN (
    SELECT osoba_id
    FROM Mzdy
);

-- zjisteni osob, ktere jeste nedostali mzdu
SELECT jmeno, prijmeni
FROM Osoby
LEFT JOIN
Mzda
ON Osoby.id = Mzdy.osoba_id
WHERE Mzdy.osoba_id IS NULL;
```

# Ukázky použití příkazu SELECT

Komentář

## Proč variace příkazu SELECT?

- Příkaz SELECT může mít pro jednu úlohu řadu tvarů lišících se efektivitou zpracování. Hledáme takový tvar, který je co nejčitelnější a zároveň dostatečně rychlý (0.2s interaktivní dotazy).
- Pokud možno, nepoužívejte korelované subdotazy (proto tu nebyl zmíněn operátor EXISTS).
- V řadě případů je spojení tabulek rychlejší než použití množinového operátoru IN.
- Optimální tvar je závislý na zadání úlohy a **skutečných datech**. **Vždy existují výjimky**, pro které neplatí výše uvedená doporučení. Optimální tvar příkazu může být jiný v různých SQL systémech, a také se může lišit podle verze jednoho SQL systému.

# Ukázky použití příkazu SELECT

Odstranění duplicit

## SELECT DISTINCT

Klíčové slovo DISTINCT způsobí eliminaci duplicitních řádků z výsledné tabulky. DISTINCT se vždy musí používat s rozvahou. Duplicitní řádky ve výsledku dotazu mohou signalizovat **chybně** sestavený SQL dotaz.

```
-- zjisteni unikatnych prijmeni
SELECT DISTINCT prijmeni
FROM Osoby;
```

## Cvičení

Tabulky užívané v příkladech - tab. Lety

```
postgres=# SELECT * FROM Lety;
   let    | spolecnost | destinace | pocet cestujicich
-----+-----+-----+
OK251 | CSA        | New York  | 276
LH438 | Lufthansa  | Stuttgart | 68
OK012 | CSA        | Milano    | 37
OK321 | CSA        | London    | 156
AC906 | Air Canada | Torronto  | 116
KL7621 | KLM        | Rotterdam | 75
KL1245 | KLM        | Amsterdam | 130
(7 rows)
```

## Cvičení

Tabulky užívané v příkladech - tab. Letadla

```
postgres=# SELECT * FROM Letadla;
  letadlo | spolecnost | kapacita
-----+-----+-----+
Boeing 717 | CSA        | 106
Airbus A380 | KLM        | 555
Airbus A350 | KLM        | 253
(3 rows)
```

# Cvičení

Procvičování příkazu SELECT

## Cvičení č.1

- ① Jaké společnosti přepravují cestující?
- ② Jaké páry letadel mohu vytvořit (bez ohledu na vlastníka) a jaká bude celková kapacita párů?

# Cvičení

Procvičování příkazu SELECT WHERE

## Cvičení č.2

- ① Kterými lety cestuje více než 100 cestujících?
- ② Kterými letadly by mohli letět cestující dané společnosti, pokud chceme mít naplněnost (počet cestujících / kapacita letadla) letadla alespoň 30%?
- ③ Do kterých destinací se dá letět Airbusem?
- ④ Cestující kterých letů se vejdu do libovolného letadla (bez ohledu na vlastníka)?
- ⑤ Vrať dvojice let-letadlo uspořádané vzestupně podle volného místa v letadle po obsazení cestujícími (uvažujeme pouze ta letadla, kam se cestující z letu vejdu)?
- ⑥ Jak se jmenuje největší letadlo?

# Ukázky použití příkazu SELECT

## Agregační funkce

Pokud se objeví aggregační funkce v příkazu SELECT, tak výsledkem nejsou původní data, nýbrž **odvozená data**. Hodnoty aggregačních funkcí se počítají na podmnožinách určených predikátem v klauzuli GROUP BY. Vstupní množinou je výsledek SQL dotazu, pokud by nedošlo k použití aggregačních funkcí. Pokud chybí GROUP BY, vstupní množina dat se nedělí. Základní aggregační funkce jsou: SUM, MIN, MAX, AVG a COUNT.

### Pravidlo pro použití aggregačních funkcí

Pokud se v dotazu objeví aggregační funkce, pak platí, že atribut je parametrem aggregační funkce nebo je zahrnut v GROUP BY.

GROUP BY může obsahovat název atributu, výraz nebo pořadové číslo atributu v seznamu zobrazovaných sloupců. Tím se zabrání opakovanému vyhodnocování složitějších výrazů (totéž u ORDER BY).

# Ukázky použití příkazu SELECT

## Agregační funkce COUNT

Tato funkce je specifická svými parametry. Pokud je parametrem symbol \* pak je výsledkem počet řádků. Pokud je parametrem název sloupce, pak je výsledkem počet ne NULL hodnot v tomto sloupci. Poslední možností je DISTINCT a název sloupce. Pak je výsledkem počet unikátních hodnot v daném sloupci.

```
SELECT COUNT(*)
```

```
FROM ... -- počet řádků
```

```
SELECT COUNT(prijmeni)
```

```
FROM ... -- počet zadaných hodnot v sloupci
```

```
SELECT COUNT(DISTINCT prijmeni)
```

```
FROM ... -- počet unikátních příjmení
```

# Ukázky použití příkazu SELECT

## Klauzule HAVING

Pro filtrování agregovaných dat slouží klauzule HAVING. Je obdobou klauzule WHERE (ta slouží k filtraci originálních dat). Predikát v klauzuli HAVING musí obsahovat agregovanou hodnotu.

## Cvičení

Procvičování příkazu agregačních funkcí

### Cvičení č.3

- ① Kolik společností přepravuje cestující?
- ② Kolika lety se přepravují cestující?
- ③ Kolik je letadel, jakou mají maximální, minimální, průměrnou a celkovou kapacitu?
- ④ Pro společnosti vlastníci letadla vrať součet všech cestujících a kapacit letadel.
- ⑤ Kteří jsou dva největší dopravci (podle součtu jejich cestujících)?
- ⑥ Jakou (kladnou) přepravní kapacitu mají jednotlivé dopravní společnosti?
- ⑦ Kterým společnostem se vejdu najednou všichni cestující do letadel (bez ohledu na destinaci, tj. v jednom letadle mohou být cestující více letů)?

# Ukázky použití příkazu SELECT

Sloučení tabulek klauzulí UNION

Obsah dvou relací (tabulek, výsledků SQL dotazů) lze spojit za sebe klauzulí UNION. Musí platit, že spojované tabulky mají stejný počet sloupců, a datové typy jsou konvertibilní.

```
postgres=# SELECT *
postgres-#   FROM (VALUES(1,'Pavel','Stěhule')) v1
postgres-# UNION
postgres-# SELECT *
postgres-#   FROM (VALUES(2,'Zdeněk','Stěhule')) v2;
column1 | column2 | column3
-----+-----+-----
  1 | Pavel    | Stěhule
  2 | Zdeněk   | Stěhule
(2 rows)
```

## Konstanta NULL

Univerzální hodnota pro neznámé

Hodnotu NULL používáme, pokud nemáme žádnou rozumnou hodnotu, kterou bychom mohli dosadit do záznamu. Vyjadřujeme tak svou neznalost hodnoty atributu. Výsledkem všech výrazů, kde se NULL objeví je také NULL. Výjimkou jsou agregační funkce a operátory *IS* a *IS DISTINCT FROM*.

Příkladem může být například použití NULL na místě rodného čísla u osob, které rodné číslo nemají vydané (nezletilí, cizinci). Dalším příkladem jsou například audit sloupce modifikováno, zrušeno. Dokud nedošlo k první modifikaci nebo ke zrušení, tak přirozeným obsahem je NULL. V řadě případů je NULL vhodnější variantou než **mystické konstanty** (např. 0::date). Dynamickou substituci NULL řeší funkce **COALESCE**.

```
SELECT COALESCE(jmeno || ' ' || prijmeni,
                  prijmeni, 'nezadano')
FROM ...
```

### Cvičení č.4

- 1 Které lety nemohou být uskutečněny (protože společnost nevlastní vhodné/žádné letadlo)?

## Příkaz INSERT

Přidávání nových řádků do tabulky

Používá se pro vkládání nových záznamů do tabulky (vždy do jedné). Vložit můžeme jeden řádek (klasický INSERT), více řádků (vícenásobný INSERT) nebo výsledek dotazu (INSERT SELECT). Příkazy INSERT, UPDATE, DELETE podporují klauzuli RETURNING. Pokud není použita, pak výsledkem SQL příkazu je počet ovlivněných řádků. Pokud použita je, pak výsledkem je tabulka obsahující nové, upravené nebo odstraněné řádky.

### Poznámka

Pro plnění tabulek ještě existuje nestandardní příkaz COPY. Jelikož obchází aparát SQL je mnohem rychlejší a méně náročný na paměť. Tento příkaz by se měl preferovat, pokud dochází k přidání více než deset tisíc nových záznamů. Provádění příkazů značně urychlíte, pokud všechny příkazy soustředíte do jedné transakce.

Pro vložení defaultní hodnoty vyřaďte sloupec ze seznamu vkládaných atributů nebo použijte klíčové slovo DEFAULT.

# Příkaz INSERT

## Syntaxe

```
INSERT INTO tabulka [ ( sloupec [, ...] ) ]
  { DEFAULT VALUES
  | VALUES ( { vyraz | DEFAULT } [, ...] ) [, ...]
  | query }
[ RETURNING * | vyraz [ AS vystupni_sloupec ] [, ...] ]
```

# Příkaz UPDATE

## Modifikace hodnot v tabulce

Příkaz UPDATE slouží k úpravě existujících záznamů. V případě použití nestandardní klauzule FROM lze záznamy upravovat na základě hodnot z připojených tabulek. Jedním příkazem UPDATE lze modifikovat pouze jednu tabulku.

```
UPDATE [ ONLY ] tabulka [ [ AS ] alias ]
  SET { sloupec = { vyraz | DEFAULT } |
        ( sloupec [, ...] ) = ( { vyraz | DEFAULT } [, ...] ) }
        [, ...]
[ FROM seznam_tabulek ]
[ WHERE condition | WHERE CURRENT OF jmeno_kurzoru ]
[ RETURNING * | vyraz [ AS vystupni_sloupec ] [, ...] ]
```

# Příkaz UPDATE

## Příklad

```
CREATE TABLE Test(a integer, b integer);

CREATE TABLE Nove_hodnoty(a integer, b integer);

-- aktualizace tabulky test na zaklade obsahu tabulky nove_hodnoty
UPDATE Test t SET b = n.b
    FROM Nove_hodnoty n
    WHERE t.a = n.a RETURNING t.a, t.b;
```

# Příkaz DELETE

## Odstranění záznamů

Příkazem DELETE odstraníme všechny záznamy, které vyhovují zadanému predikátu. Pokud není predikát zadáný, odstraní se všechny záznamy. Nestandardní klauzule USING má stejný význam jako klauzule FROM v příkazu UPDATE.

```
DELETE [ ONLY ] table [ [ AS ] alias ]
[ USING usinglist ]
[ WHERE condition ]
[ RETURNING * | output_expression [ AS output_name ] [, ...] ]
```

### Poznámka

Pokud potřebujete rychle odstranit veškeré záznamy v tabulce, použijte příkaz TRUNCATE. Jelikož při něm nedochází ke spuštění triggerů a rušení řádky po řádce, je mnohem rychlejší než příkaz DELETE.

# Příkaz DELETE

## Příklad

```
-- nestandardní forma (pouziti USING)
DELETE FROM Osoby
    USING Zamestnani
    WHERE Osoby.zamestnani = Zamestnani.id
        AND Zamestnani.profese = 'Vývojář';

-- standardni zpusob (pouziti poddotazů)
DELETE FROM Osoby
    WHERE zamestnani IN (
        SELECT id
            FROM Zemestnani
            WHERE profese = 'Vývojář'
    );
```

# SQL funkce a operátory

## Pro řetězce

```
SELECT 'abc' || 'def'; --> 'abcdef', spojeni retezcu
SELECT 'Stehul' LIKE 'Stehul%'; --> true, test na shodu ze vzorem
SELECT char_length('abcde'); --> 4, pocet znaku v retezci
SELECT lower('ABCDE'); --> abcde, prevod na mala pismena
SELECT upper('abcde'); --> ABCDE, prevod na velka pismena
SELECT position('x' IN 'abcdxabcd'); --> 5, pozice podretezce
SELECT substring('abcdxabcd' FROM 5 FOR 1); --> x, vraci podretezec
SELECT trim(' aaa '); --> 'aaa', odstrani krajni mezery

--formatovany vystup
SELECT to_char(current_timestamp, 'HH12:MI:SS'); --> 12:28:09
```

# SQL funkce a operátory

Pro čísla

```
SELECT random(); --> 0.626262, nahodnehe cislo z intervalu (0,1)
SELECT sign(-292); --> -1, pro kladne vraci 1, pro nulu 0
SELECT trunc(8.7); --> 8, cela cast cisla
SELECT round(8.7); --> 9, zaokrouhlovani
```

# SQL funkce a operátory

Pro datum

```
SELECT date '2007-10-10' + 1; --> 11.10.2007 pricteni n dnu
SELECT date '2007-10-10' + interval '1month'; --> 11.11.2007
SELECT date '2007-10-10' - date '2007-10-08'; --> 2
SELECT age('2007-10-10', '2007-10-08'); --> '2 days'
SELECT 'epoch'::date; --> 1970-01-01
SELECT 'now'::date; --> 2007-06-20
SELECT 'tomorrow'::date; --> 2007-06-21
SELECT 'yesterday'::date; --> 2007-06-19
SELECT EXTRACT(dow FROM CURRENT_DATE); --> 3 den v tydnu
SELECT EXTRACT(year FROM CURRENT_DATE); --> 2007
SELECT date_trunc('month', date '2007-10-10'); --> 2007-10-01
SELECT justify_days('200 days') --> '6 mons 20 days'

-- formatovy vstup a vystup
SELECT to_date('05 Dec 2000', 'DD Mon YYYY'); --> 2007-12-05
SELECT to_char(CURRENT_DATE, 'day'); --> wednesday
```

# SQL funkce a operátory

Pro čas

```
-- pricteni intervalu vysledek 2007-10-10 13:12:00
SELECT timestamp '2007-10-10 12:00:00' + interval '1hour 12 min';

-- pratictejsi pricteni intervalu z hlediska generovani SQL
-- lze resit jako klasicke SQL bez nutnosti dynamickeho SQL
SELECT timestamp '2007-10-10 12:00:00' + 1*interval '1hour'
           + 12*interval '1min';
```

# SQL funkce a operátory

Pro pole

```
SELECT ARRAY[1,2,3]; -- konstruktor pole
SELECT ARRAY(SELECT a FROM Foo); -- konstruktor pole s poddotazem
SELECT '{1,2,3}'::int[]; -- vytvoreni pole pretypovanim
SELECT ARRAY[1,2,3] || 1; --> [1,2,3,1]
SELECT ARRAY[1,2,3] || ARRAY[1,2,3]; --> [1,2,3,1,2,3]
SELECT array_lower(ARRAY[1,2],1); --> 1, dolni mez pole
SELECT array_upper(ARRAY[1,2],1); --> 2, horni mez pole
SELECT array_to_string(ARRAY[1,2,3],':'); --> '1:2:3'
SELECT string_to_array('1:2:3',':'); --> [1,2,3]

-- predikaty
SELECT 1 = ANY (ARRAY[1,2,3]); --> t, test na clenstvi
SELECT 6 > ALL (ARRAY[1,2,3]); --> t, 6 je vetsi nez vsechny prvky
```

# Řešení příkladů

## Cvičení č.1

- Jaké společnosti přepravují cestující?

```
SELECT DISTINCT spolecnost  
FROM Lety;
```

-- Jaké páry letadel mohu vytvořit (bez ohledu na vlastníka) a  
-- jaká bude celková kapacita párů?

-- pokud nam nevadí opakující se pary

```
SELECT l1.letadlo, l2.letadlo, l1.kapacita + l2.kapacita  
FROM Letadla l1  
JOIN  
Letadla l2  
ON l1.letadlo <> l2.letadlo;
```

-- pokud chceme zabránit **opakování**

```
SELECT l1.letadlo, l2.letadlo, l1.kapacita + l2.kapacita  
FROM Letadla l1  
JOIN  
Letadla l2  
ON l1.letadlo < l2.letadlo;
```



# Řešení příkladů

## Cvičení č.2

-- Kterými lety cestuje více než 100 cestujících?

```
SELECT let, "pocet cestujicich"  
FROM Lety  
WHERE "pocet cestujicich" > 100;
```

-- Kterými letadly by mohli letět cestující dané společnosti, pokud

-- chceme mít naplněnost (počet cestujících / kapacita letadla)

-- letadla alespoň 30%?

```
SELECT lt.let, ld.letadlo,  
       round(100.0 * lt."pocet cestujicich" / ld.kapacita, 2) AS Naplnenost  
FROM Lety lt  
JOIN  
Letadla ld  
ON      lt.spolecnost = ld.spolecnost  
AND    "pocet cestujicich" < kapacita  
AND    round(100.0 * lt."pocet cestujicich" / ld.kapacita, 2) > 30.0;
```



# Řešení příkladů

Cvičení č.2

-- Do kterých destinací se dá letět Airbusem?

```
SELECT destinace
  FROM Lety
 WHERE spolecnost IN (
           SELECT spolecnost
             FROM Letadla
            WHERE letadlo LIKE 'Airbus %'
          );
```

# Řešení příkladů

Cvičení č.2

-- Cestující kterých letů se vejdou do libovolného letadla (bez  
-- ohledu na vlastníka) (kapacita každého letadla je větší)?

```
SELECT *
  FROM Lety
 WHERE "pocet cestujicich" < ALL(
           SELECT kapacita
             FROM letadla
          );
```

-- Vrať dvojice let-letadlo uspořádané vzestupně podle volného  
-- místa v letadle po obsazení cestujícími (uvažujeme pouze ta  
-- letadla, kam se cestující z letu vejdou)?

```
SELECT lt.let, ld.letadlo, ld.kapacita - lt."pocet cestujicich" as "volnych mist"
  FROM Lety lt
    JOIN Letadla ld
      ON lt.spolecnost = ld.spolecnost
     AND "pocet cestujicich" < "kapacita"
 ORDER BY 3;
```

# Řešení příkladů

## Cvičení č.2

-- Jak se jmenuje největší letadlo?

```
SELECT letadlo
      FROM Letadla
     ORDER BY kapacita DESC
    LIMIT 1;
```

```
SELECT letadlo
      FROM Letadla
     WHERE kapacita >= ALL (
           SELECT kapacita
                 FROM Letadla
            );
```

```
SELECT letadlo
      FROM Letadla
     WHERE kapacita = (
           SELECT MAX(kapacita)
                 FROM Letadla
            );
```



# Řešení příkladů

## Cvičení č.3

-- Kolik společností přepravuje cestující?

```
SELECT COUNT(DISTINCT spolecnost)
      FROM Lety;
```

-- Kolika lety se přepravují cestující?

```
SELECT COUNT(*)
      FROM Lety;
```

-- Kolik je letadel, jakou mají maximální, minimální, průměrnou  
-- a celkovou kapacitu?

```
SELECT COUNT(*), MAX(kapacita), MIN(kapacita),
       ROUND(AVG(kapacita),2), SUM(kapacita)
      FROM Letadla ;
```



# Řešení příkladů

Cvičení č.3

```
-- Pro společnosti vlastnící letadla vrať součet všech  
-- cestujících a kapacit letadel.
```

```
SELECT pc.spolecnost, "pocet cestujicich", kapacita  
FROM (  
    SELECT spolecnost,  
           SUM("pocet cestujicich") AS "pocet cestujicich"  
      FROM Lety  
     GROUP BY spolecnost  
) pc  
JOIN  
(  
    SELECT spolecnost, SUM(kapacita) AS kapacita  
      FROM Letadla  
     GROUP BY spolecnost  
) k  
   ON pc.spolecnost = k.spolecnost;
```

# Řešení příkladů

Cvičení č.3

```
-- Kteří jsou dva největší dopravci (podle součtu jejich cestujících)?
```

```
SELECT spolecnost  
      FROM Lety  
     GROUP BY spolecnost  
ORDER BY SUM("pocet cestujicich") DESC  
LIMIT 2;
```

```
-- Jakou (kladnou) přepravní kapacitu mají jednotlivé dopravní  
-- společnosti?
```

```
SELECT spolecnost, SUM(kapacita)  
      FROM Letadla  
     GROUP BY spolecnost;
```

# Řešení příkladů

Cvičení č.3

```
-- Kterým společnostem se vejdou najednou všichni cestující do  
-- letadel (bez ohledu na destinaci, tj. v jednom letadle mohou být  
-- cestující více letů)? pozn. ukazka korelovaneho dotazu
```

```
SELECT spolecnost, SUM("pocet cestujicich")  
    FROM Lety lt  
   GROUP BY spolecnost  
HAVING SUM("pocet cestujicich") < (  
                SELECT SUM(kapacita)  
                    FROM Letadla ld  
                   WHERE lt.spolecnost  
                         = ld.spolecnost  
                );
```

# Řešení příkladů

Cvičení č.4

```
-- Které lety nemohou být uskutečněny (protože společnost  
-- nevlastní vhodné/žádné letadlo)?
```

```
SELECT lt.let, lt.destinace, lt.spolecnost  
    FROM Lety lt  
      LEFT JOIN  
        Letadla ld  
       ON lt.spolecnost = ld.spolecnost  
          AND lt.''pocet cestujicich''<= ld.kapacita  
 WHERE ld.letadlo IS NULL;
```

# Řešení příkladů

Cvičení č.4

```
-- Variace predchoziho SQL prikazu
-- Poddotaz (mene efektivni nez LEFT JOIN)

SELECT *
  FROM Lety
 WHERE let NOT IN (
    SELECT let
      FROM Lety
      JOIN
        Letadla
       ON lety.spolecnost = letadla.spolecnost
      AND lety."pocet cestujicich" < letadla.kapacita
  );

-- ukazka korelovaneho dotazu (nejhorsi varianta)
SELECT *
  FROM Lety lt
 WHERE NOT EXISTS(
    SELECT *
      FROM Letadla
     WHERE lt.spolecnost = spolecnost
      AND lt."pocet cestujicich" < kapacita
  );
```

## Indexy

Akcelerace vyhledání údajů v databázi

Urychlují výběr (vyhledávání) - udržují seřazená data z vybraných sloupců (na seřazená data lze aplikovat algoritmus vyhledávání metodou půlení intervalu). Bez indexů je vyhledávání v tabulkách nad 10000 řádků **pomalé**.

- jednoduché indexy obsahují pouze data z jednoho sloupce → úspora paměti, rychlejší přístup,
- indexy lze sestavit nad vybranou množinou → úspora paměti, rychlejší přístup,
- klasický B-tree index urychluje operace menší, větší, rovno,
- GiST indexy slouží pro urychlení operací obsahuje, neobsahuje, ...,
- vyhledávání pomocí LIKE vždy na úzkých sloupcích (max. 100-200 znaků).  
U delších řetězců používat FULLTEXT a FT operace (vyhledávání po slovech).

```
postgres=# \h CREATE INDEX
CREATE [ UNIQUE ] INDEX name ON table [ USING method ]
  ( column | ( expression )
  [ WHERE predicate ]
```

- Indexy se automaticky vytváří s primárními klíči,
- V případě větších tabulek (nad 1000 řádek) má smysl vytvářet index i nad sloupci obsahující cizí klíče.
- Indexy **zásadně** vytváříme až ve chvíli, kdy víme, že jsou nezbytné.

### Důležité

Nezapomínat na aktualizaci statistik (v PostgreSQL příkaz ANALYZE)

```
postgres=# EXPLAIN SELECT * FROM f WHERE a BETWEEN 1 AND 100;  
          QUERY PLAN
```

```
-----  
Bitmap Heap Scan on f  (cost=13.31..40.72 rows=494 width=4)  
  Recheck Cond: ((a >= 1) AND (a <= 100))  
    -> Bitmap Index Scan on fa  (cost=0.00..13.19 rows=494 width=0)  
      Index Cond: ((a >= 1) AND (a <= 100))  
(4 rows)
```



# Pohledy

fiktivní tabulky

Slouží k vytváření fiktivních tabulek zprostředkovávajících obsah, který je díky normalizaci uložený v několika tabulkách. Umožňuje zpřístupnit data určité skupině uživatelů, kterým nechceme zpřístupnit samotné tabulky (příkazy GRANT a REVOKE).

### Poznámka

Až na malé výjimky pohledy nemají vliv na rychlosť provádění dotazu. Definice pohledu se rozbalí v SQL příkazu, který obsahuje dotaz na pohled. Rozumným návrhem mohou přispět "user-friendly" databáze a i větší čitelnosti aplikací nad databází vytvářených.

```
postgres=# \h CREATE VIEW  
Command:      CREATE VIEW  
Description: define a new view  
Syntax:  
CREATE [ OR REPLACE ] VIEW name [ ( column_name [, ...] ) ]  
      AS query
```



Trigger je příkaz, který se spustí, pokud dojde ke změně obsahu tabulky. V případě PostgreSQL se jedná vždy o uloženou proceduru. Triggery používáme k zajištění konzistence údajů v tabulkách, které nedokážeme zajistit jinak (podmínkami referenční a doménová integrity).

```
01 CREATE OR REPLACE FUNCTION audit()
02 RETURNS TRIGGER AS $$ 
03 BEGIN
04     -- doslo skutecne ke zmene
05     IF ROW(new.*) IS DISTINCT FROM ROW(old.*) THEN
06         INSERT INTO audit VALUES(old.*);
07         new.changed := CURRENT_TIMESTAMP;
08         new.changed_by := CURRENT_USER;
09         RETURN new;
10    ELSE
11        RETURN NULL; -- ignoruj zmenu
12    END IF;
13 END $$ LANGUAGE plpgsql;
```

```
postgres=# \h CREATE TRIGGER
Command:      CREATE TRIGGER
Description:  define a new trigger
Syntax:
CREATE TRIGGER name BEFORE | AFTER event [ OR ... ]
    ON table [ FOR [ EACH ] ROW | STATEMENT ]
    EXECUTE PROCEDURE funcname ( arguments )
```

## Poznámka

Triggery ovlivňují rychlosť provádzení příkazů INSERT, UPDATE, DELETE a nemají vliv na provádzení příkazu SELECT. Při hromadných importech a změnách je lze proto dočasně blokovat (pouze superuser). Jedná se o poslední instanci, nic je nedokáže obejít. Neměly by obsahovat pomalé SQL příkazy.

## Spojení tabulek je podmnožinou kartézského součinu kartézský součin

```
postgres=# SELECT *
  FROM (VALUES(10),(20)) a(a)
    JOIN
  (VALUES(20),(30)) b(b)
  ON true;
```

a	b
10	20
10	30
20	20
20	30

(4 rows)

## Spojení tabulek je podmnožinou kartézského součinu Podmnožina kartézského součinu

```
postgres=# SELECT *
  FROM (VALUES(10),(20)) a(a)
    JOIN
  (VALUES(20),(30)) b(b)
  ON a.a = b.b;
```

a	b
20	20

(4 rows)

# Transakce

Zajištění konzistence změn dat

## Upozornění

Jakákoli databázová operace může selhat!. A to ať z důvodu pokusu o provedení nepovolené operace, nebo z důvodu výpadku systému (sw, hw). Pokud k tomu dojde, databázový systém musí dokázat vrátit obsah databáze do stavu před zahájením nedokončené operace (nevíme, kolik se stihlo z operace provést, a co se nestihlo dokončit).

- Každý SQL příkaz je spouštěn pod implicitní transakcí. Je zaručené, že bude dokončen úspěšně a nebo neprovede žádné změny dat (**v PostgreSQL**).
- V případě, že k modifikaci dat použijeme více SQL příkazů, musíme použít explicitní transakci. Ta je zahájena příkazem BEGIN a ukončena příkazem COMMIT.
- Nepotvrzené změny dat nejsou viditelné ostatním uživatelům. Pro ostatní uživatele je obsah databáze stále konzistentní.

# Transakce

Zajištění konzistence změn dat

```
01 CREATE TABLE ucet (
02     uid integer,
03     ucet numeric(10,2)
04         CHECK (ucet > -kontokorent),
05     kontokorent numeric(10,2));
06
07 -- bezpecny presun z uctu 10 na ucet 11 castka 10 000
08 BEGIN;
09     UPDATE ucet SET ucet=ucet+10000 WHERE uid = 11;
10     UPDATE ucet SET ucet=ucet-10000 WHERE uid = 10;
11 COMMIT;
12 -- pripadne ROLLBACK, pokud na uctu nebyla dostatecne vysoka
13 -- castka
```

# Konstrukce CASE

Konverze hodnot

Proveďte agregaci dat po 15 minutových intervalech

```
...  
GROUP BY  
    date_trunc('hour', vlozeno)  
    + CASE WHEN EXTRACT(minutes FROM vlozeno) BETWEEN 0 AND 14  
           THEN interval '0 min'  
           WHEN EXTRACT(minutes FROM vlozeno) BETWEEN 15 AND 29  
           THEN interval '15 min'  
           WHEN EXTRACT(minutes FROM vlozeno) BETWEEN 30 AND 44  
           THEN interval '30 min'  
           ELSE interval '45 min' END;
```

Díky konstrukci CASE můžeme realizovat určité složitější úlohy, aniž bychom museli opouštět SQL.

# Konstrukce CASE

Syntaxe

```
-- jednoduchá forma  
CASE výraz  
    WHEN hodnota1 THEN výsledek1  
    WHEN hodnota2 THEN výsledek2  
    ELSE výsledek_v_případě_že_hodnota_nebyla_nalezena END
```

```
-- vyhledávací forma
```

```
CASE  
    WHEN logický_výraz1 THEN výsledek1  
    WHEN logický_výraz2 THEN výsledek2  
    ELSE výsledek_v_případě_že_hodnota_nebyla_nalezena END
```

# Generování testovacích dat

Náhodná čísla, náhodné řetězce

```
-- nahodne cislo z intervalu (0, n)
SELECT random()*n;

-- nahodne cele cislo z intervalu (0, n-1)
SELECT trunc(random()*n);

-- generovani posloupnosti nahodnych retezcu
SELECT trim(array_to_string(
    ARRAY(
        SELECT chr(CASE WHEN random() > 0.1
                        THEN (trunc(random()*25)+65)::integer
                        ELSE 32 END)
        FROM generate_series(1,(random()*20*sign(i)+5)::int)),
    '')) )
FROM generate_series(1,3) g(i);
```

# Generování testovacích dat

Naplnění tabulky obsahující pětiprvkové celočíselné pole

```
INSERT INTO test_tabulka
SELECT ARRAY(
    SELECT trunc(random()*10*sign(i))::integer
    FROM generate_series(1,5)
)
FROM generate_series(1,10000) g(i);
```

## Poznámka

SQL příkazy je nutné testovat nad databází naplněnou testovacími daty, které odpovídají alespoň dvou-tříletému provozu databáze. Po naplnění nezapomenout na příkaz **ANALYZE**, kterým aktualizujeme statistiky

# Vlastní funkce

## Univerzální řazení pole

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION array_sort(anyarray)
RETURNS anyarray AS
$$
SELECT ARRAY(SELECT $1[i]
              FROM generate_series(array_lower($1,1),
                                   array_upper($1,1)) g(i)
              ORDER BY 1
            )
$$ LANGUAGE SQL;
```